

Composition du jeu :

- 36 plaquettes en bois illustrées (7 x 7 cm)
- 1 coffret en bois

Nombre de joueurs: 1 à +

Pour tout âge, dès 5 ans

 Fabrication Europe

BUT DU JEU : *associer les images du quotidien*

Préparation du jeu

Disposer les plaquettes sur une table, face visible, et les mélanger.

Règles du jeu

Jeu d'association où il faut retrouver les 6 images illustrant la même situation du quotidien. A jouer seul ou en coopération à plusieurs, c'est à dire en s'aidant tous.

Il y a 6 situations quotidiennes : manger une banane, faire du bois de chauffage, faire un sandwich, boire du jus d'orange, faire un panier en osier, se laver les dents.

Pour chaque situation, il y a différentes étapes. Par exemple : la banane, la banane ouverte, la banane ouverte croquée, la banane ouverte croquée presque finie, etc...

Une fois les 6 étapes d'un thème retrouvées, il faut les ranger dans l'ordre chronologique.

Ajuster le niveau de difficulté en n'utilisant qu'1 ou 2 situation(s) du quotidien pour que ce soit plus facile.

Variante du jeu

A la manière d'un memory, disposez les plaquettes sur une table face non visible.

Chaque joueur choisi une situation du quotidien différente et pose une plaquette l'illustrant devant lui. Puis chacun son tour, on retourne 1 plaquette. Si elle illustre la situation qu'on a choisi, on la garde, sinon, on la repose au même endroit, face cachée et c'est au joueur suivant. Le 1^{er} qui a ses 6 images a gagné. Il peut alors les mettre dans le bon ordre (chronologique).

Amusez-vous bien...

