



www.bec-et-croc.com

Fabrication artisanale Sauge

Jeu de QUILLETES



ou JEU DE LA DAME BLANCHE



Composition :

- 1 piste en bois dimensions 152 x 72 x 10.5 cm avec une extrémité en demi-cercle.
- 1 piètement en forme de T, de longueur 70cm environ avec une pièce métallique à l'extrémité.
- 1 barre de comptage des points percée de 18 trous.
- 18 quillettes en hêtre massif dont 10 « naturelle », 7 « acajou » et 1 blanche appelée « Dame Blanche »
- 1 boule en bois couleur acajou
- 1 sac en tissu pour le rangement de la boule et des quillettes.

Félicitations ! Vous venez d'acquérir ou de louer ce jeu, reprise d'un ancien jeu de kermesse de notre hameau de Derrière Le Mont, jeu remis au goût du jour et réalisé avec le plus grand soin dans nos ateliers. Nous avons accordé une attention toute particulière à la finition, en utilisant une huile dure écologique qui confère au jeu un aspect ancien et soyeux à la fois.

Nous vous souhaitons de passer d'agréables moments de convivialité entre amis ou en famille et restons à votre disposition pour tout renseignement complémentaire.

L'équipe Sauge Artisans du bois - Bec et Croc

INSTALLATION DU JEU

1- Glisser le piètement en forme de T dans le support glissière se trouvant en travers, sous le jeu
Figure 1



Figure 1



Figure 2 (vue de dessous du jeu)

ATTENTION : prendre soin d'engager l'extrémité du piètement sur laquelle est fixée la petite pièce métallique. Figure 2

2- Installer le jeu sur une table et emboîter la barre de comptage des points ? (rainure à emboîter sur le dessus de l'extrémité supérieure du jeu. (Figure 3)



Figure 3

3- Placer les quillettes selon la Figure 4.

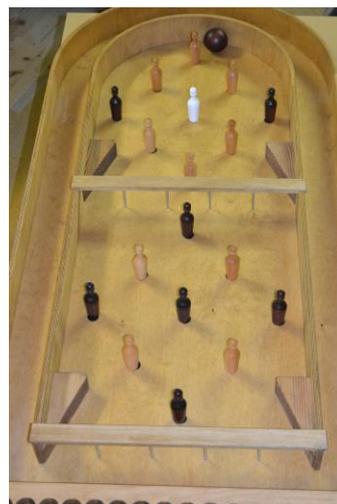


Figure 4

REGLE DU JEU

Le joueur se place d'un côté ou de l'autre du jeu selon s'il est droitier ou gaucher (voir photo ci-dessous : placement d'un droitier)



D'une main il fait rouler la boule en la poussant dans le couloir latéral depuis la partie supérieure du jeu, de manière à ce que la boule prenne le virage et remonte de l'autre côté, pour redescendre ensuite par gravité dans le centre du jeu, là où se trouvent les quillettes.

Laisser la boule renverser les quillettes

Ramasser les quillettes qui sont couchées pour les disposer dans la barre de comptage des points : Quillettes naturelles rangées à gauche, quillette blanche rangée à droite, quillettes acajou rangées entre les 2.

Laisser les quillettes non renversées à leur place. Chaque joueur a droit à 3 lancers.

COMPTAGE DES POINTS

Une fois les 3 boules lancées, on totalise les points selon le barème suivant :

- Quillette naturelle : 1 point
- Quillette acajou 3 points
- Quillette blanche appelée « dame blanche » 10 points

Un tournoi peut être organisé avec plusieurs joueurs. Les points peuvent être notés pour chaque joueur sur un tableau avec le score réalisé. A la fin de la journée, un classement peut être fait.

Le (ou les joueurs qui a obtenu le meilleur score est déclaré vainqueur.

VARIANTE 1 : Un tournoi peut être organisé sous forme de manches. Les points peuvent être notés pour chaque joueur et les scores additionnés à la fin d'un temps donné ou d'un nombre de parties défini à l'avance.

Le gagnant est celui ou celle qui aura obtenu le meilleur cumul de la journée.

VARIANTE 2 : la Dame Blanche vaut 20 points si elle est couchée avec la dernière boule.

VARIANTE 3 : les quillettes peuvent être disposées selon un schéma décidé au départ par l'ensemble des participants, ou par chaque joueur à son gré.

A vous de jouer !