



www.bec-et-croc.com

Fabrication artisanale Saugé

Montagne à vaches

ref 720196 & 720463

Composition du jeu :

24 vaches en bois

1 montagne verte en bois

1 dé spécial

Nombre de joueurs: 1 à 6 • Pour tout âge

BUT DU JEU : *Empiler les vaches sans les faire tomber...*

Règles du jeu

• A plusieurs :

Toutes les vaches sont dans la pioche. Chacun à leur tour, les joueurs posent une vache sur la montagne (la couleur n'a pas d'importance). Le joueur peut poser sa pièce comme il veut (même si ça ennuie les autres joueurs pour poser la vache suivante).

Lorsqu'un joueur fait tomber une ou plusieurs vaches, il est éliminé du jeu. Les vaches tombées sont remises en pioche et les autres joueurs peuvent continuer à jouer.

Le gagnant est le joueur qui n'a pas fait tomber de vaches.

Si vous arrivez à poser toutes les vaches, les joueurs doivent ensuite les enlever une par une sans en faire tomber d'autres.



• Jouer seul :

L'objectif lorsque l'on joue seul est de poser toutes les vaches du jeu sans en faire tomber.

• Le 1^{er} qui n'a plus de pièces :

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

But du jeu : Se débarrasser le premier de toutes ses vaches

A 2 joueurs : 12 vaches chacun (on distribue une couleur à chaque joueur)

A 3 joueurs : 8 pièces et à 4 joueurs : 6 pièces.

Chacun à leur tour, les joueurs posent une pièce sur la montagne de la manière qu'il souhaite.

Lorsqu'un joueur fait tomber une ou plusieurs pièces, il récupère les pièces tombées et les met dans sa pile de pièces.

Le gagnant est le premier joueur qui a réussi à poser toutes ses vaches sur la montagne (y compris celles qu'il a pu récupérer lorsque la montagne s'est effondrée).

• Jouer avec le dé spécial :

Vous pouvez jouer à toutes les règles avec le dé « vache ». Le dé vous obligera à poser la vache dans un certain sens. Le 2 vous obligera à utiliser 2 vaches au lieu d'une

Amusez-vous bien...

Atelier Bec et Croc • www.bec-et-croc.com

29 rue des Coquillards - Derrière Le Mont – 25500 MONTLEBON Tél : 03 81 67 65 42 – Fax : 03 81 67 71 24