

Mémorisation Sonore

Réf 720019

Composition du jeu :

- 21 boîtes surprises (cylindre plastique et couvercle bois).
- 1 support bois pour déplacer le jeu

Nombre de joueurs : 1 à 10 joueurs

BUT DU JEU : *Mémorisez les sons !*

Secouez les cônes, écoutez, et retrouvez les sonorités identiques. Ouvrez les boîtes pour découvrir le contenu et vérifiez votre choix.

Règle du jeu :

C'est le joueur qui aime le plus la musique qui commence (ou le plus musicien d'entre vous).

Le premier joueur choisit deux boîtes et écoute le son de celles-ci en les secouant.

- Si les sons sont identiques, il vérifie que le contenu des boîtes est le même en les ouvrant. Si les deux cônes contiennent un objet identique, il les conserve et rejoue. Il prend de nouveau deux boîtes et les secoue.
(Après avoir ouvert les boîtes si le joueur s'aperçoit que le contenu est différent, il les repose dans le jeu et devra passer son tour la prochaine fois.)
- Si les sons sont différents, il repose les boîtes. Il peut essayer de mémoriser leur son et leur emplacement. Son tour est fini.

Le joueur suivant prend lui aussi deux cônes au hasard, les secoue et tente de savoir si le son est identique.

(Après plusieurs tours, les joueurs peuvent essayer de retrouver des sonorités identiques à celles entendues précédemment et faire travailler leur mémoire sonore)

On continue ainsi jusqu'à ce qu'il ne reste plus qu'une seule boîte sur le plateau de jeu. On compte alors le nombre de cône remporté par chaque joueur.

Le gagnant est celui qui a le plus de cône.

Règles complémentaires :

Pour les personnes malvoyantes :

Une marque repère sur le plateau de jeu (point métallique) permet de repérer le sens du plateau et de mémoriser l'emplacement des boîtes qu'elles choisissent.

Après avoir joué, vous pouvez utiliser le jeu sous forme de devinette :

Chaque joueur choisit une boîte la secoue, écoute et dit à haute voix ce qu'il pense entendre. Il ouvre la boîte, si cela correspond à ce qu'il pensait, il conserve la boîte.

Vous pouvez changer le contenu des boîtes et les personnaliser en fonction des connaissances des joueurs.

