



www.bec-et-croc.com

Fabrication artisanale Sauge

LE REVEIL DES PAPILLONS

Composition :

- 1 plateau rond de 75 cm de diamètre
- 1 sac de rangement contenant :
 - 36 pions triangulaires rouges
 - 36 pions triangulaires jaunes
 - 12 pions papillons
 - 1 flèche
 - 10 plaquettes « nuage »

Nombre de joueurs : de 2 à 12.

But du jeu : *Faire s'envoler tous les papillons avant l'orage.*

Préparation du jeu :

Cacher l'orage :

Mettre les plaquettes « nuages » de côté sur la table.

Mettre en place le soleil

Placer les triangles rouges et jaunes dans les 24 rayons du soleil de façon à ce qu'il y ait 3 triangles de même couleur dans un rayon et deux rayons de même couleur côte à côte. Ensuite, poser les papillons au bout des rayons, dans les trous prévus à cet effet.

Règles

Jeu de base :

Chaque joueur choisit une couleur. Plusieurs si vous êtes moins de 6 joueurs

Vous jouez par équipe si vous êtes plus de 6 : une couleur pour 2 joueurs (un papillon chacun)

Le premier joueur tourne la flèche centrale :

- S'il tombe sur un chiffre : il retire du plateau autant de triangles que le nombre indiqué par la flèche.
- S'il tombe sur le nuage, le joueur prend une plaquette « nuage » et la pose autour du rond central autour de la flèche.
- Les joueurs jouent ainsi chacun leur tour.

Lorsque les deux rayons autour du papillon sont vides, le papillon s'envole ! Le joueur récupère alors le papillon.

La partie se termine :

- Lorsqu'un joueur (ou une des équipes) a ramassé tous ses papillons, il est alors déclaré vainqueur.
- ou si les 10 nuages sont positionnés autour du rond central du soleil, personne ne gagne.

Nous vous conseillons cette règle de base uniquement pour vous familiariser avec le jeu, il est beaucoup plus intéressant de jouer de manière collective et sans les couleurs.

Bec et Croc – Fabrication artisanale Sauge

Derrière Le Mont – 25500 MONTLEBON - Tél : 03 81 67 65 42 – Fax : 03 81 67 54 87

www.bec-et-croc.com

Règle de jeu collectif :

Jeu d'équipe où les joueurs s'allient pour combattre un élément. Aucune compétition entre les joueurs. L'équipe est solidaire dans la victoire où dans l'échec.

Le joueur ramasse le papillon lorsqu'il aura vidé ses 2 rayons. Quand un joueur a ramassé son ou ses papillons (suivant le nombre de joueur), il peut aider son ou ses partenaires.

Si tous les papillons se sont envolés avant que la pluie ne soit là, bravo tous les joueurs ont gagné. Si l'orage est arrivé trop vite, dommage les joueurs ont perdu, mais ce n'est pas grave, on peut recommencer et s'amuser.

Jeu sans les couleurs :

On ne détermine pas en début de partie une couleur par joueur, les joueurs ramassent les papillons qu'ils souhaitent en fonction du résultat de la flèche.

La partie se termine :

- Lorsqu'il n'y a plus de papillons sur le plateau
- Ou si tous les nuages sont placés sur le rond central.

C'est le joueur qui a ramassé le plus de papillons qui est déclaré vainqueur. Si un joueur possède deux papillons identiques, ses points comptent doubles.

Jeu plus stratégique :

Pour compliquer le jeu, on peut imposer la règle suivante : s'il reste moins de pions dans un rayon qu'il ne faut en enlever, alors on retirera les triangles dans un autre et si ce n'est pas possible, on passe son tour.

Par exemple, si vous faites 3 et qu'il ne vous reste plus que 2 rayons devant vous, vous ne pouvez pas les retirer, il faut que vous fassiez 2 ou 1.

Règle de jeu inverse : créer le soleil

(Dans cette version, on n'utilise pas les plaquettes nuage)

Poser tous les papillons au bout des rayons, dans les trous prévus à cet effet.

Distribuer tous les rayons à chaque joueur

On peut ainsi jouer une nouvelle partie à l'inverse de la première, une fois celle-ci terminée.

Chaque joueur dispose du même nombre de papillons et c'est le premier qui réussira à replacer tous ses pions sur le plateau qui gagnera la partie. Lorsqu'un joueur tombe sur le nuage, il a la possibilité d'enlever un rayon à un autre joueur.

Le soleil doit se lever et ses rayons toucher les emplacements des papillons pour que ceux-ci puissent être replacés sur le plateau de jeu.