

# Jeu du Pendule

Jeu d'adresse, labyrinthe

Réf 720580

## Composition du jeu :

- 1 base de jeu trépied avec 9 dés spéciaux tenus par des ficelles
- 1 mât
- 1 embout avec une ficelle et une boule
- 1 écrou en bois pour fixer sous le mât central

Nombre de joueurs: 2 à 4

Pour tout âge



Fabrication Europe

## BUT DU JEU :

*Faire tomber les dés et maquer le + de points*

### Montage du jeu

Prendre le trépied et mettre le mât dans le trou central.  
Fixer l'ensemble grâce à l'écrou en bois par le dessous.

Mettre l'embout avec la ficelle et la boule en haut du mât  
et laisser pendre la ficelle.

Si besoin, vous pouvez ajuster le nœud des ficelles  
sous le trépied.

### Règles du jeu

Jeu très simple qui permet d'aborder le calcul en  
s'amusant.

Le plus jeune joueur commence.

1/ On fait tourner le pendule

2/ Le pendule fait tomber des dés en tournant

3/ On compte les points des dés tombés

4/ On remet les dés en place en tirant les ficelles en dessous et c'est au joueur suivant !

Les quilles qui pendent ne sont pas comptabilisées.

Un jeu de hasard simple et amusant pour petits et grands.

### Variantes de jeu :

1. Chaque joueur part avec 200 points (ou un nombre de points à convenir) et on soustrait la valeur des dés tombés
2. Les dés à boule blanche comptent simples, les grises comptent doubles, et le noir compte d'abord simple mais fait multiplier les points totaux du score du joueur de son propre chiffre  
Si le dé à bille noire tombe sur 1, il faut multiplier par 10.
3. S'il y a double, c'est-à-dire 2 fois le même nombre de points pour des dés de la même couleur, le joueur rejoue (exemple 2 dés blancs avec 2 points)

Amusez-vous bien..

Ne convient pas aux enfants de - de 36  
mois. Contient des longues cordes : risque  
de strangulation.

le convient pas aux enfants de - de 36  
mois. Contient des pièces de petites tailles  
ouvant être avalées.



# Jeu du Pendule

Jeu d'adresse, labyrinthe

Réf 720580

## Composition du jeu :

- 1 base de jeu trépied avec 9 dés spéciaux tenus par des ficelles
- 1 mât
- 1 embout avec une ficelle et une boule
- 1 écrou en bois pour fixer sous le mât central

Nombre de joueurs: 2 à 4

Pour tout âge



Fabrication Europe

## BUT DU JEU :

*Faire tomber les dés et maquer le + de points*

### Montage du jeu

Prendre le trépied et mettre le mât dans le trou central.  
Fixer l'ensemble grâce à l'écrou en bois par le dessous.

Mettre l'embout avec la ficelle et la boule en haut du mât  
et laisser pendre la ficelle.

Si besoin, vous pouvez ajuster le nœud des ficelles  
sous le trépied.

### Règles du jeu

Jeu très simple qui permet d'aborder le calcul en  
s'amusant.

Le plus jeune joueur commence.

1/ On fait tourner le pendule

2/ Le pendule fait tomber des dés en tournant

3/ On compte les points des dés tombés

4/ On remet les dés en place en tirant les ficelles en dessous et c'est au joueur suivant !

Les quilles qui pendent ne sont pas comptabilisées.

Un jeu de hasard simple et amusant pour petits et grands.

### Variantes de jeu :

- Chaque joueur part avec 200 points (ou un nombre de points à convenir) et on soustrait la valeur des dés tombés
- Les dés à boule blanche comptent simples, les grises comptent doubles, et le noir compte d'abord simple mais fait multiplier les points totaux du score du joueur de son propre chiffre  
Si le dé à bille noire tombe sur 1, il faut multiplier par 10.
- S'il y a double, c'est-à-dire 2 fois le même nombre de points pour des dés de la même couleur, le joueur rejoue (exemple 2 dés blancs avec 2 points)

Amusez-vous bien..

Ne convient pas aux enfants de - de 36  
mois. Contient des longues cordes : risque  
de strangulation.

le convient pas aux enfants de - de 36  
mois. Contient des pièces de petites tailles  
ouvant être avalées.

