

# Lancer de tac

ref 720661

## Composition du jeu :

1 échelle en bois à monter  
6 tacs (2 boules reliées par une ficelle)

Nombre de joueurs: 1 à +  
Age +3 ans

## BUT DU JEU : marquer 21 points

### Règle du jeu :

Les joueurs se placent à une distance d'environ 5 mètres de l'échelle. On détermine au hasard le premier joueur (à pile ou face par exemple).

Le lancer de Tac se joue en plusieurs tours. Lors de chaque tour, tous les joueurs lancent trois Tacs.

Choisissez votre propre style de lancer. Les trois Tacs doivent être lancés séparément et peuvent rebondir au sol.

Le vainqueur du tour démarre le tour suivant.

**Le gagnant de la partie est celui qui atteint le score exact de 21 points.**

Si vous dépassez le score exact de 21 points, les points du tour concerné ne comptent pas.

Si deux joueurs atteignent 21 points pendant le même tour, vous devez continuer à lancer jusqu'à ce qu'un joueur termine un tour complet avec deux points d'avance sur l'autre joueur.

Les scores de chaque tour ne sont calculés que lorsque toutes les équipes ou tous les joueurs ont lancé leurs Tacs.

Les Tacs qui tombent pendant le tour ne comptent pas dans le score de points. Seules les Tacs qui restent pendus après le lancer de tous les Tacs sont pris en compte pour le calcul du score.

Les points dépendent de la marche autour de laquelle vos Tacs s'accrochent.

Marche du haut = 3 points

Marche du milieu = 2 points

Marche du bas = 1 point

Point bonus = pour trois Tacs accrochés autour de la même marche ou pour un Tac accroché à chaque marche pendant un tour

Amusez-vous bien...

Ne convient pas aux enfants de - de 36 mois. Contient des longues cordes : risque de strangulation.



# Lancer de tac

ref 720661

## Composition du jeu :

1 échelle en bois à monter  
6 tacs (2 boules reliées par une ficelle)

Nombre de joueurs: 1 à +  
Age +3 ans

## BUT DU JEU : marquer 21 points

### Règle du jeu :

Les joueurs se placent à une distance d'environ 5 mètres de l'échelle. On détermine au hasard le premier joueur (à pile ou face par exemple).

Le lancer de Tac se joue en plusieurs tours. Lors de chaque tour, tous les joueurs lancent trois Tacs.

Choisissez votre propre style de lancer. Les trois Tacs doivent être lancés séparément et peuvent rebondir au sol.

Le vainqueur du tour démarre le tour suivant.

**Le gagnant de la partie est celui qui atteint le score exact de 21 points.**

Si vous dépassez le score exact de 21 points, les points du tour concerné ne comptent pas.

Si deux joueurs atteignent 21 points pendant le même tour, vous devez continuer à lancer jusqu'à ce qu'un joueur termine un tour complet avec deux points d'avance sur l'autre joueur.

Les scores de chaque tour ne sont calculés que lorsque toutes les équipes ou tous les joueurs ont lancé leurs Tacs.

Les Tacs qui tombent pendant le tour ne comptent pas dans le score de points. Seules les Tacs qui restent pendus après le lancer de tous les Tacs sont pris en compte pour le calcul du score.

Les points dépendent de la marche autour de laquelle vos Tacs s'accrochent.

Marche du haut = 3 points

Marche du milieu = 2 points

Marche du bas = 1 point

Point bonus = pour trois Tacs accrochés autour de la même marche ou pour un Tac accroché à chaque marche pendant un tour

Amusez-vous bien...

Ne convient pas aux enfants de - de 36 mois. Contient des longues cordes : risque de strangulation.

