

Nombre de joueurs : 5 et plus

Age : À partir de 6 ans

Durée : Environ 15-20 minutes



Fabrication Europe

Composition du jeu :

1 coffret bois : 9 x 9 x 8 cm

120 bâtonnets

3 dés

BUT DU JEU : Le premier joueur qui n'a plus de bâtonnets a perdu la partie.

Préparation de la Partie

Placez tous les **bâtonnets** au centre de la table, à portée de main. Chaque joueur reçoit une quantité égale de bâtonnets. Le nombre exact dépend du nombre de joueurs et de la durée souhaitée de la partie (ex : 15-20 bâtonnets par joueur pour une partie rapide, ou plus pour une durée plus longue).

Déroulement du Jeu

Lancez les dés : À tour de rôle, chaque joueur lance les trois dés.



1. **Calculez pour 15 :** En utilisant les résultats des trois dés et les opérations d'**addition, soustraction, multiplication et division**, le joueur doit essayer d'obtenir le nombre **15**.
2. **Retirez les bâtonnets :**
 - Si le joueur **réussit à faire 15** avec ses dés, il ne retire **aucun bâtonnet**.
 - Si le joueur **ne parvient pas à faire 15**, il calcule la **différence** (l'écart) entre le résultat le plus proche de 15 qu'il a pu obtenir et 15. Il retire alors de sa main ce nombre de bâtonnets.
 - *Exemple :* Si un joueur obtient 4, 3, 2 et qu'il peut faire $4+3+2 = 9$ ou $4*3-2 = 10$, le résultat le plus proche de 15 est 10. L'écart est de $15 - 10 = 5$. Le joueur retire 5 bâtonnets.
3. **Fin de la partie :** Le jeu continue jusqu'à ce qu'un joueur n'ait plus de bâtonnets. Ce joueur est donc éliminé.

Le dernier joueur à avoir des bâtonnets en main remporte la partie !

Variantes :

- **Objectif variable :** Au lieu de 15, désignez un autre nombre cible au début de chaque tour.
- **Temps limité :** Imposez un temps limite (par exemple, 30 secondes) pour trouver la meilleure combinaison.

Amusez-vous bien...

Ne convient pas aux enfants de - de 36 mois. Contient des pièces de petites tailles pouvant être avalées.

