

Nombre de joueurs: 2 à 10

Age : + de 5 ans

L'eau reine

Réf 720359

Un jeu coopératif de sensibilisation sur l'eau

Composition du jeu :

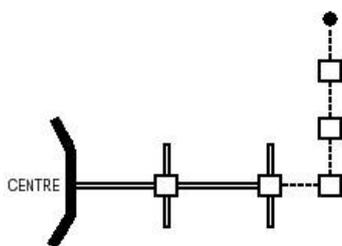
- 1 plateau circulaire de 75 cm de diamètre
- 1 château en 6 éléments (éléments massifs bleus)
- 1 base hexagonale bleue pour le château d'eau
- 12 grandes canalisations et 24 petites canalisations
- 30 cubes d'emboîtement
- 24 gaspillages (6 gazons, 6 robinets qui fuient, 6 voitures, 6 jeux d'eau)
- 6 destinations prioritaires (1 maison, 1 hôpital, 1 verre d'eau, 1 camion de pompier, 1 animal, 1 épi de blé)
- 1 dé spécial

But du jeu

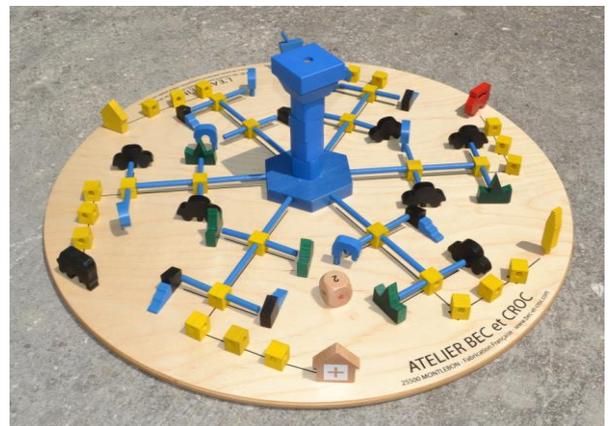
Détourner les petites canalisations vers 6 destinations prioritaires : maison, hôpital, verre d'eau, camion de pompier, animal, épi de blé.

Mise en place du jeu

Installation du château d'eau au centre du plateau par empilage des 6 éléments. Positionnez les 12 grandes canalisations (deux par ligne) à partir de la base hexagonale, puis dans les cubes d'emboîtement, et ensuite les 24 petites canalisations (4 par ligne) de chaque côté des cubes.



Installer les 24 éléments de gaspillage au bout de chaque petite canalisation, et les 6 destinations prioritaires à la périphérie du plateau.



Explication du dé :

-  Retirer un élément du château
- 1** Retirer une canalisation du jeu



Joker (on gagne un élément du château ou une canalisation)

1

Détournez une canalisation

2

Détournez deux canalisations

Règle du jeu

On lance le dé et suivant le résultat, on détourne les canalisations des gaspillages vers les destinations prioritaires.



www.bec-et-croc.com

Fabrication artisanale Sauge

L'eau reine *Réf 720359*

Un jeu coopératif de sensibilisation sur l'eau

(suite règle du jeu)

Exemples :

- **la face 2 sort au dé** : je retire 2 petites canalisations et je les place dans le prolongement des grandes afin d'alimenter une des 6 destinations prioritaires en période de sécheresse.
- **la face château sort au dé** : je retire un élément du château.
- **La face -1 sort au dé** : je retire une petite canalisation du jeu. Il faudra par la suite la regagner pour compléter le jeu en sortant la face **joker** sur le dé.

ENTRAIDE : Chaque joueur peut intervenir sur tout le plateau, que sa canalisation soit terminée ou non ; il pourra aider un autre joueur.

Pour gagner la partie :

Il faut réussir à alimenter toutes les destinations prioritaires grâce aux canalisations et qu'il reste suffisamment d'eau pour les alimenter (c'est-à-dire qu'il reste au moins 2 éléments du château d'eau).

La partie est perdue :

Si les 6 pièces du château viennent à être retirées du centre du plateau avant que vous n'ayez réussi à relier toutes les destinations prioritaires. Les destinations prioritaires seront alors en période de sécheresse.

Amusez-vous bien...



Atelier Bec et Croc • www.bec-et-croc.com

29 rue des Coquillards - Derrière Le Mont – 25500 MONTLEBON Tél : 03 81 67 65 42 – Fax : 03 81 67 71 24