



www.bec-et-croc.com

Fabrication artisanale Saugé

Parcours Magnétique

Jeu d'adresse, labyrinthe réf 720589

Composition du jeu :

1 plateau de jeu de 49,5 x 49,5 cm
2 crayons aimantés

Nombre de joueurs: 2 à 4
Pour tout âge



BUT DU JEU :

Ranger sa bille dans le camp opposé

Parcours Magnétique

Un jeu d'habileté et de rapidité

Règles du jeu

Choisissez votre camp dans un angle du plateau et mettez les billes de votre couleur dedans. Si vous jouez à 3 ou 4, chacun choisit une bille. Si vous jouez à 2, chacun choisit 2 billes.



Au top départ, tous les joueurs doivent sortir leurs billes de leur camp, avant de pouvoir s'élancer vers le camp opposé. Il est interdit de laisser une bille dans son camp de départ. S'il n'y a que 3 joueurs, pensez à sortir la bille du but opposé du 3^{ème} joueur.

Votre but : mettre toutes vos billes en premier dans le camp opposé à l'aide de votre crayon magnétique.

Il faut passer entre les obstacles et on peut déplacer certains pour ralentir ou bloquer les adversaires.

Attention, le plexi permet de ne perdre aucune pièce du jeu, toutefois c'est une matière qui peut être rayée en jouant.

Amusez-vous bien...

Atelier Bec et Croc • www.bec-et-croc.com

29 rue des Coquillards - Derrière Le Mont – 25500 MONTLEBON Tél : 03 81 67 65 42 – Fax : 03 81 67 71 24