

**Nombre de joueurs: 2 et + (illimité)**

 **Fabrication française**

## Composition du jeu :

- 1 piste de jeu de 1,81 m de long
- 1 casier déplaçable de 4 arcades
- 30 palets gris anthracite

## BUT DU JEU : cumuler le maximum de points !



### Règle du jeu :

Sortir tous les palets du coffret de rangement et les mettre à côté du jeu ou sur la barre transversale. Ne pas remettre le couvercle du coffret. Vous pouvez déplacer le casier avec les 4 arcades en le glissant dans d'autres encoches. Vous pourrez ainsi varier la difficulté du jeu.

Plus les casiers sont éloignés sur la piste, plus le jeu est difficile.

Le premier joueur fait glisser les 30 palets l'un après l'autre sur la piste. La barre transversale est la ligne limite jusqu'à laquelle vous pouvez pousser les palets avec votre main.

Visez pour obtenir le maximum de points, chaque ligne complète (*1 palet dans chaque rangée*) donne 20 points. Les palets supplémentaires sont comptés à la valeur de la case (2, 3, 4, 1). L'objectif est donc d'égaliser le mieux possible la quantité de palets dans chaque case.

Si un palet revient avant la barre transversale lors de votre lancer, vous pouvez le rejouer. Lorsque le joueur a lancé ses 30 palets, on récupère les palets qui ne sont pas rentrés dans les cases. On laisse les palets qui sont passés sous les arcades à leur place. (Un palet est comptabilisé lorsqu'il est complètement rentré dans la case, il ne doit pas du tout dépasser sur la piste). On lance alors une deuxième fois les palets restés dehors.

### Partie courte :

Une fois ce deuxième tour réalisé, le tour du joueur est terminé et on cumule l'ensemble des points obtenus. 20 points pour chaque ligne complète + la valeur indiquée sur la rangée pour les palets restants.

### Partie Standard :

On effectue un troisième lancer et on comptabilise tous les palets qui sont dans les cases. C'est au tour du joueur suivant.

### Conseil tactique :

Au départ, visez plutôt que de lancer avec force.

N'hésitez pas à utiliser vos tirs de palets pour pousser les palets restants sur la piste de jeu afin que ceux-ci rentrent dans les cases. Chaque joueur joue ainsi 2 ou 3 tours.

Le vainqueur est celui qui a cumulé le maximum de points.

