

Nombre de joueurs : 2
Pour tout âge, dès 5 ans

Composition du jeu :

- 1 socle de 29.5 x 32.5 x 8 cm
- 1 potence
- 2 ficelles avec chacune 1 anneau à l'extrémité
- 1 pion et un support marqueur de pion

BUT DU JEU : tenter de mettre l'anneau dans le crochet.

Préparation du jeu

Montez la potence en la fixant dans le socle.

Positionnez le pion au centre des 5 trous du socle.

Règles du jeu

LE DUEL :

Tendez la ficelle en tenant l'anneau puis relâchez en visant le crochet.

Un jeu de rapidité dans lequel les participants devront tenter de mettre l'anneau dans le crochet plus rapidement que l'adversaire.

À chaque fois que le joueur réussit à accrocher l'anneau dans le crochet, il avance le pion en direction des trous de l'adversaire qui en fera de même s'il parvient à accrocher son anneau.

Celui qui reçoit le pion sur le trou le plus proche de lui, perd la partie.

1. LES 10 ESSAIS :

Chaque joueur a 10 essais pour tenter de faire un maximum de points.

Celui qui parvient à accrocher le plus de fois l'anneau remporte la partie.

Si les joueurs ont un score égal, alors ils joueront chacun leur tour jusqu'à ce que l'un d'entre eux marque.

2. CHACUN SON TOUR :

Les joueurs jouent à tour de rôle et comptabilisent 1 point à chaque fois qu'ils réussissent à accrocher l'anneau. Le premier joueur qui marque 10 points remporte la partie.



www.bec-et-croc.com

Amusez-vous bien...

Ne convient pas aux enfants de - de 36 mois.
Contient de longues cordes : risque de strangulation.

Ne convient pas aux enfants de - de 36 mois.
Contient des pièces de petites tailles pouvant être avalées.

