


# DUO CROCHETS GÉANT

Réf 701265



Nombre de joueurs : 2

Pour tout âge, dès 6 ans

 Fabrication française atelier Bec et Croc.

## Composition du jeu :

- 1 socle de 32 x 18 x 2,2 cm,
- 1 mât de hauteur 68 cm avec 2 crochets et un aimant à l'une des extrémités,
- 1 barre transversale haute : 68 x 60 x 2 cm,
- 2 ficelles avec 1 anneau à l'extrémité,
- 1 pion couleur poivre : Ø 2,5 mm x 4 cm

**BUT DU JEU :** tenter de mettre l'anneau dans le crochet.

## Préparation du jeu

Montez la potence en emboitant le mât dans le socle (crochets sur la partie basse et aimant sur la partie supérieure), puis la traverse haute sur le mât.

Alignez le tout parallèlement aux grands côtés du socle.

Positionnez le pion au centre des 5 trous du socle.



## Règle du jeu

**LE DUEL :** Tendez la ficelle en tenant l'anneau puis relâchez en visant le crochet.

Un jeu de rapidité et d'adresse dans lequel les participants devront tenter de mettre l'anneau dans le crochet plus rapidement que leur adversaire.

À chaque fois que le joueur réussit à accrocher l'anneau dans le crochet, il avance le pion en direction des trous de l'adversaire qui en fera de même s'il parvient à accrocher son anneau.

Celui qui reçoit le pion sur le trou le plus proche de lui, perd la partie.

## Variantes

### 1. LES 10 ESSAIS :

Chaque joueur a 10 essais pour tenter de faire un maximum de points. Celui qui parvient à accrocher le plus de fois l'anneau remporte la partie. Si les joueurs ont un score égal, alors ils joueront chacun leur tour jusqu'à ce que l'un d'entre eux marque.

### 2. CHACUN SON TOUR :

Les joueurs jouent à tour de rôle et comptabilisent 1 point à chaque fois qu'ils réussissent à accrocher l'anneau. Le premier joueur qui marque 10 points remporte la partie.

Amusez-vous bien...

Ne convient pas aux enfants de - de 36 mois. Contient des longues cordes : risque de strangulation.

Ne convient pas aux enfants de - de 36 mois. Contient des pièces de petites tailles pouvant être avalées.

