

# Mikado Géant

## 41 baguettes

Réf 720457

### Composition du jeu :

- 41 bâtonnets en bois
- 1 sac de rangement

**Nombre de joueurs: 2 et +**

 **Fabrication française**

**BUT DU JEU :** retirer des bâtonnets sans faire bouger ceux d'à côté.

### Préparation du jeu :

Prendre tous les bâtonnets dans sa main de telle sorte que le poing repose sur la table. En ouvrant spontanément la main les bâtonnets tombent sur la table en formant une sorte de cercle. Si le jeu obtenu apparaît trop difficile ou trop facile, vous pouvez recommencer la manipulation.

### Règle du jeu :

Le premier joueur tente d'enlever un bâtonnet du jeu sans faire bouger un autre bâtonnet.

- S'il réussit : il récupère le bâtonnet et continue à jouer.
- S'il fait bouger un bâtonnet, c'est au tour du joueur suivant.

### Conseil :

Une pression exercée avec le doigt sur la pointe du bâtonnet est la façon la plus sûre de le retirer. Lorsque le mikado est enlevé, on peut s'en servir pour retirer les autres.

### Vainqueur :

Le jeu prend fin lorsqu'il n'y a plus de bâtonnets à récupérer.

Pour désigner le vainqueur, on compte les valeurs de chaque bâtonnet. Le gagnant est celui qui a le plus de points.

<b>Baguettes à 5 bandes</b>	<b>20 points</b>
Baguette à 4 bandes	10 points
Baguette à 3 bandes	5 points
Baguette à 2 bandes	3 points
Baguette à 1 bandes	1 point

Pour simplifier le jeu, on peut décider de compter le nombre de bâtonnets, et c'est celui qui en a récupéré le plus qui est vainqueur.

### Variante :

Vous pouvez décider de faire un jet de bâtonnets entre chaque joueur. Le jeu sera donc toujours différent et vous pouvez déterminer le nombre de tours de jeu. On fait chacun trois ou cinq lancers, on note ses points ou le nombre de bâtonnets. Le vainqueur est celui qui a récupéré le plus de bâtonnets ou de points.

