



Bec et Croc

Jeux d'animation en bois

Pousse ou roule XXL

Réf 701220

Composition du jeu :

- 1 piste de jeu de 1,83 mètres de long
 - 1 piste à 10 trous numérotés
 - 10 boules
- (la piste est commune au Pouss' et le Roul')

Nombre de joueurs : 2 et + (illimité)

 **Fabrication française**

But du jeu : Cumuler le maximum de points !

Règle du jeu Roule Boules:

Au début du jeu, enlevez le coffret de rangement et les palets (s'ils sont en place sur le plateau)



mettez les de côté. On ne les utilisera pas dans ce jeu.

Sortez la mini piste que vous trouverez dans la glissière à l'extrémité du jeu, placez la au bout de la piste dans la rainure prévue à cet effet, elle sera ainsi légèrement inclinée. Positionnez, en début de piste, la barre d'arrêt pour les boules (celle-ci évitera que les boules tombent par terre lorsqu'elles reviennent).

Le premier joueur prend les 10 boules et les fait rouler l'une après l'autre sur la piste. Essayez de viser dans les trous qui rapportent le maximum de points. Les boules reviennent très souvent vers vous, vous pourrez les rejouer lors de votre deuxième lancer.

Lorsque le joueur a lancé une fois les 10 boules, il a la possibilité de jouer de nouveau les boules qui sont revenues à lui.

Le joueur comptabilise ensuite ses points. On additionne les points indiqués pour chaque boule arrêtée sur un trou.

C'est ensuite au tour du joueur suivant. Chaque joueur joue ainsi à tour de rôle et note ses points. On peut faire une seule manche ou plusieurs. Le vainqueur est celui qui a cumulé le maximum de points à la fin de la partie

Variante :

On peut décider que chaque joueur a le droit à 3 lancers au lieu de 2.

