



www.bec-et-croc.com

Fabrication artisanale Sauge

Newton ref 720724

Composition du jeu :

- 1 plateau de jeu en bois 65 x 65 x 65 cm
- 1 balle
- 1 socle en 2 pièces en bois (H30 cm)
- 24 pièces en bois brut (max 12 x 3 x 3 cm)
- 1 sac tissu

Nombre de joueurs: 1 à +
Pour tout âge, dès 18 mois



BUT DU JEU : *Retirer le plus de pièces*

Montage du jeu

Placez les 2 pièces du socle l'une dans l'autre (une à l'endroit et l'autre à l'envers). Mettre le socle obtenu sur une table, posez la balle au sommet, puis positionnez le plateau de jeu dessus en équilibre.

Règles du jeu

Dans un 1^{er} temps, les joueurs place les pièces en bois sur le plateau, en équilibre, en laissant le centre du plateau libre (ce serait trop facile !). Petite astuce : disposez les pièces sur le plateau, puis poser ce dernier (avec les pièces) sur la balle, car c'est plus facile.

On joue à tour de rôle. Le joueur qui tremble le plus commence à jouer (!). Il prend une pièce de son choix. On peut avoir placé une pièce sur une autre, tout au début du jeu. Ce sont le plus téméraires qui s'attaqueront à ces pièces...

On n'a qu'une seule chance. Si le plateau fait mine de basculer, le joueur repose la pièce avant de l'avoir enlevée. Il doit alors aussi redonner, à côté du jeu, une de ses pièces – s'il en a une bien sûr (s'il n'en a pas tant pis). Puis c'est au joueur suivant.

Si les pièces tombent du plateau ou si tout le plateau bascule, c'est de la partie.

Vous pouvez passer votre tour, mais il faudra alors céder une de vos pièces au prochain joueur qui réussira à en récolter une. Si plusieurs joueurs passent leur tour, chacun donnera une pièce au joueur qui aura réussi à prendre une pièce. Si tous les joueurs passent leur tour à la suite, la partie est finie.

Compter les points

Chaque pièce vaut 1 point. Le joueur qui aura fait tomber le plateau se soustrait 4 points. S'il avait moins de 4 points dans la manche jouée, il aura des points négatifs. On engage alors une nouvelle manche en commençant par le joueur à gauche du 1^{er} joueur de la manche précédente. On joue jusqu'à atteindre 20 points et c'est celui qui a le plus de points qui a gagné.

Amusez-vous bien...



Atelier Bec et Croc • www.bec-et-croc.com

29 rue des Coquillards - Derrière Le Mont – 25500 MONTLEBON Tél : 03 81 67 65 42 – Fax : 03 81 67 71 24