

Barricade géant

Réf 721024

Composition du jeu :

- 1 plateau de jeu en bois (44,5 x 44,5 x 1 cm)
- 31 boules (diam 2,5 cm) 1 coffret en bois
- 1 dé (2,5 cm), 1 sac en tissu.

Nombre de joueurs: 2 à 6

Age minimum recommandé 6 ans

 Fabrication Europe

BUT DU JEU : *atteindre la case finale en évitant les barricades, faire preuve de stratégie et bloquer ses adversaires.*

Préparation du jeu

Chaque joueur reçoit **5 boules d'une couleur** (pions) qu'il place dans les cases de départ. On pose également les **11 boules blanches (barricades)** sur les 11 cases prévues à cet effet.

But du jeu

Être le 1^{er} à amener une des 5 boules colorées (pions) sur la case d'arrivée en lançant le dé avec le nombre de points nécessaires.

Règles du jeu

Lancer le dé. Celui qui obtient le chiffre le plus élevé peut commencer la partie avec ce chiffre. Toutes les pièces partent du 1^{er} champ de course noir. Les champs de départ colorés ne sont pas comptés.

Vous pouvez déplacer les pièces dans n'importe quelle direction, vers l'avant, vers l'arrière et sur le côté. Il n'est pas permis d'avancer puis de reculer. On avance du nombre de cases indiquées par le dé. Vous ne pouvez pas relancer le dé après avoir obtenu un 6. Vous pouvez sauter vos propres boules et celles des joueurs adverses. Le carré sauté est aussi compté. Vous pouvez faire entrer tous vos pions dans le jeu.

1. Battre l'adversaire : il ne peut y avoir qu'une seule boule sur l'aire de jeu. Si elle touche un champ déjà occupé par une boule adverse, l'adversaire est capturé. Le pion capturé est replacé sur sa case de départ, d'où reprendre le jeu.
2. Les barricades sont des obstacles à ne pas franchir. Pour les passer, vous devez frapper la case occupée par une boule de barricade avec un jet précis. Vous pouvez ensuite prendre la barricade et la placer sur n'importe quel champ de jeu, mais pas sur une case de la rangée du bas. Vous pouvez utiliser les barricades pour empêcher l'ennemi mais aussi protéger votre boule de l'adversaire.

Tactique

Si vous jouez avec plusieurs pions de la même couleur, il est plus facile de surmonter les obstacles. La meilleure façon d'arrêter les autres joueurs est de les bloquer afin qu'ils ne puissent avancer qu'avec le chiffre 1 sur le dé.

Amusez-vous bien...

Ne convient pas aux enfants de - de 36 mois. Contient des pièces de petites tailles pouvant être avalées.

