



www.bec-et-croc.com

Fabrication artisanale Sauge

Cache-cache pot

Jeu de mémoire

Composition du jeu :

Un coffret bois
20 pots en bois
20 objets à cacher



Règles du jeu :

Mémory

Sortez tous les pots en bois et les objets du coffret. Disposez de manière aléatoire l'ensemble des objets sur une table et disposez les 20 pots dessus pour cacher l'objet.

Le premier joueur soulève 2 pots. Si les 2 pièces dessous sont identiques, ils ramassent les 2 pions, remet les pots en place et rejoue. Si les pions sont différents, il remet les pots et c'est au joueur suivant. Chaque joueur joue ainsi à tour de rôle jusqu'à ce qu'il ne reste plus de pions dans le jeu. Le vainqueur est le joueur qui a ramassé le plus de pions.

Variante :

Pour simplifier la règle, vous pouvez décider de ne pas remettre les pots lorsque vous avez enlevés les pions cachés dessous.

Pour simplifier, vous pouvez également commencer à jouer uniquement avec 10 pots.

Puis ajoutez des pots au fur et à mesure des parties pour augmenter la difficulté.

Vous pouvez jouer directement dans le coffret ou poser les gobelets sous forme de ligne pour faciliter la mémorisation de l'emplacement des objets.

Combinaisons :

On positionne 5 pions différents en ligne sur la table. Le groupe mémorise l'ensemble des 5 pions, ceux-ci sont cachés sous les pots.

2 possibilités :

- Les 5 pions correspondants seront cachés dans un sac. Le premier joueur pioche un pion et devra le placer au bon endroit, (c'est-à-dire en face d'un pion identique) Si le joueur trouve la bonne réponse, il conserve le pion. Dans le cas contraire, après vérification, il pourra indiquer aux autres joueurs la nature du pion qu'il aura découvert. Le but étant bien sûr d'avoir le maximum de pions à la fin du jeu.
- Les 10 sortes de pions existants sont posées sur la table, les joueurs doivent essayer de se souvenir de la combinaison exacte des 5 pions posés en ligne sur la table en posant devant les 5 pions correspondants.

Vous pouvez ensuite augmenter la difficulté en augmentant le nombre de pions dans la combinaison.

Mémoire et déduction :

L'un des membres deviendra le meneur de jeu et ne montrera pas aux autres les pions qu'il aura mis sous les pots. Les autres joueurs, feront des propositions de pions au meneur. Celui-ci situera en répondant si ces pions demandés font bien partie de son choix et s'ils sont bien placés.

Le membre qui aura la bonne réponse globale ou qui s'en approchera le plus près, sera le vainqueur.

BON JEU...

Bec et Croc – Fabrication artisanale Sauge

Derrière Le Mont – 25500 MONTLEBON

Tél : 03 81 67 65 42 - Fax : 03 81 67 54 87

www.bec-et-croc.com