

**Nombre de joueurs : 2 à 4**  
**Age, dès 5 ans (interdit – 3 ans)**

 Fabrication Europe

#### Composition du jeu :

- 1 plateau en bois piste de toupie (24,5 x 24,5 cm)
- 4 demies-sphères en bois coloré (diam 5,5 cm)
- 1 toupie couleur
- 24 briques en bois (9 x 2 cm)

## BUT DU JEU : se débarrasser de ses briques

### Préparation du jeu

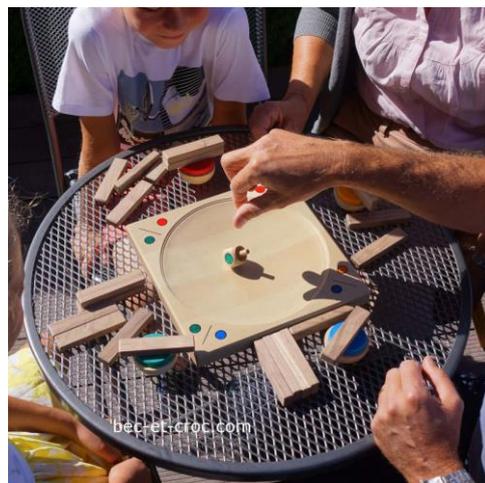
Posez chaque demie-sphère à côté du plateau de jeu, devant la couleur correspondante du plateau : jaune devant jaune, vert devant vert, etc... Les joueurs choisissent leur couleur et se place en face, puis on distribue 6 briques à chaque joueur.

### Règle du jeu

Le 1<sup>er</sup> joueur fait tourner la toupie sur la piste. Il doit jouer une brique (sauf cas spécial) en fonction du résultat de celle-ci. Il y a 2 variables à prendre en compte :

- sa couleur pour savoir dans quel camp on prend la brique
- vers où pointe sa tige pour savoir où poser cette brique

Exemple : toupie jaune et tige vers couleur verte : prendre 1 brique chez les jaunes et la poser sur la ½ sphère verte



On peut poser comme on veut les briques sur les ½ sphères : côté plat, sur la tranche, verticalement (!), au milieu, sur le côté... L'idée est de faire une pile, qui ne tombe pas, sinon c'est perdu ! et la partie s'arrête.

Chaque joueur joue une brique à son tour. Et si la pile où il a posé sa brique ne tombe pas c'est au joueur suivant de jouer, dans le sens de aiguilles d'une montre. Si un joueur fait bouger la table ou perturbe le jeu au point de faire tomber une pile de brique, il a perdu.

Cas particuliers :

- la tige indique vers le ciel : chaque joueur pose une brique chez son voisin de gauche
- la toupie indique des couleurs et camps identiques (ex : toupie rouge et tige rouge) : le joueur pose autant de brique qu'il le veut où il le veut.

Le joueur qui a posé avec succès toutes ses briques a gagné.

### Variantes du jeu

1. **Coopération** : on peut faire équipe 2 contre 2. Les joueurs l'un en face de l'autre jouent ensemble dans le but de placer leurs 12 briques.
2. **Contre la montre** : on décide dès le départ de la durée de la partie, par exemple 1/2 heure. Chaque joueur joue normalement, mais lorsqu'il fait tomber une pile, il récupère toutes les briques tombées et c'est au joueur suivant. Lorsque le temps est écoulé, on compte le nombre de briques qu'il reste à chaque joueur et c'est celui qui en a le moins qui a gagné. Si un joueur n'a plus de brique avant la fin du temps, il a gagné.

Amusez-vous bien...

Ne convient pas aux enfants de – de 36 mois. Contient des pièces de petites tailles pouvant être avalées.

