

Jeu des couleurs complémentaires

Réf 721010

Nombre de joueurs : 2 à 4

Age : dès 3 ans (interdit – 3 ans)



Fabrication Europe

Composition du jeu :

- 1 boîte plateau de jeu en bois (32 x 32,5 cm ouverte)
- 24 cylindres en bois de 6 couleurs (3,5 x 4,5 cm)
- 1 dé 6 couleurs et 2 dés 3 couleurs en bois (3 cm)

BUT DU JEU : *remplir 1 hexagone de 6 cylindres*

Préparation du jeu

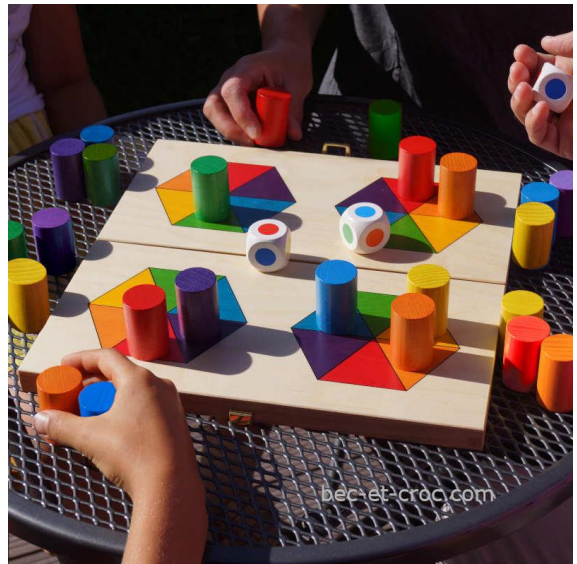
Chaque joueur dispose d'1 cylindre de chaque couleur.

Règle du jeu

Chaque joueur choisi son hexagone. Le 1^{er} joueur lance le dé 6 couleurs et place le cylindre correspondant sur un emplacement libre de la bonne couleur, de son hexagone. Puis c'est au joueur suivant de jouer. On tourne dans le sens des aiguilles d'une montre.

Si aucun emplacement n'est disponible, on passe son tour.

Le 1^{er} joueur à avoir rempli complètement son hexagone a gagné.



Variantes (du jeu le plus simple au plus compliqué) :

Version 2 : Même principe que version 1, sauf que chaque joueur pose ses 6 cylindres sur son hexagone et le but du jeu est d'être le dernier à avoir encore un cylindre sur le plateau.

Version 3 : Même principe que version 1, sauf qu'on utilise que les 2 dés 3 couleurs. Cette version de jeu repose sur les couleurs primaires et les mélange de 2 couleurs. Par exemple, si un joueur lance le dé et obtient rouge et jaune, il peut jouer un cylindre rouge et un jaune ou un orange.

Version 4 : Même principe que version 1, sauf que les joueurs peuvent poser sur n'importe quel hexagone leurs cylindres. Le 1^{er} qui en a rempli un en totalité a gagné. Ce jeu demande un peu plus de stratégie pour éviter de favoriser les autres joueurs. Mais lorsqu'on a la possibilité de jouer, on doit jouer.

Version 5 : combinaison de la version 3 et 4

Amusez-vous bien...

Ne convient pas aux enfants de – de 36 mois. Contient des pièces de petites tailles pouvant être avalées.

