

# Pétanque carrée

Réf 701213 & 701214

## Composition du jeu :

6 cubes en hêtre massif 7cm • 1 cochonnet 4 cm

Nombre de joueurs: 2

Age : + de 3 ans

■ ■ Fabrication française

**BUT DU JEU : être le premier à 13 points**

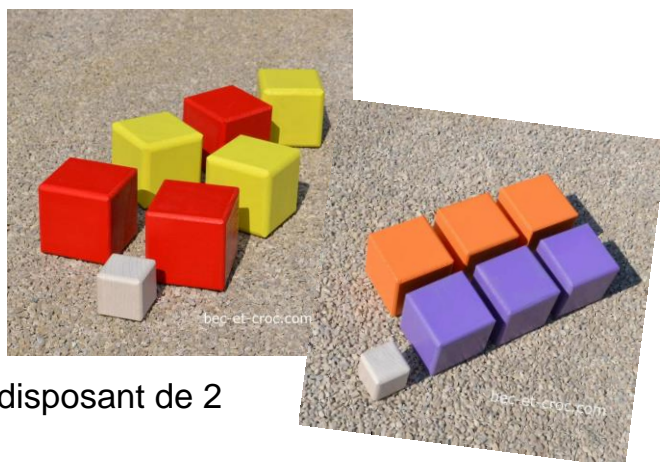
## Préparation du jeu

Chaque joueur choisi sa couleur. Tous les terrains sont possibles : gravier, herbe, sable de la plage, route ou rue... tout est permis même les sols en pente !

On joue **en tête-à-tête** : 1 joueur contre 1, chacun disposant de 3 cubes.

**En doublette** : 2 joueurs contre 2, chacun disposant de 2 cubes.

**En tripléte** : 3 joueurs contre 3, chacun disposant de 2 cubes.



## Règle du jeu

Une équipe lance le « petit », c'est à dire le petit cube blanc (à environ 5 à 6 m). Puis un 1<sup>er</sup> cube de pétanque, le plus près possible du « petit ». On lance toujours depuis le même point de départ de la manche. Puis c'est à l'équipe adverse. Si la 2<sup>ème</sup> équipe ne place pas son cube de pétanque plus près du « petit », elle rejoue jusqu'à épuisement de ses cubes. Sinon, c'est à l'autre équipe de jouer et ainsi de suite.

La manche est finie, lorsque plus personne n'a de cube. On compte alors autant de point que de cube au plus près du « petit » (tant que les cubes sont + proches que ceux de l'équipe adverse).

Puis on recommence une manche en partant de l'endroit où se trouvait le « petit ».

La 1<sup>ère</sup> équipe à 13 points a gagné.

**Les tirs** : on peut pointer, c'est-à-dire lancer de manière à placer son cube de pétanque, ou tirer pour chasser un cube adverse.

Amusez-vous bien...

