Magnet Goal new

Jeu d'adresse *réf 720835*

Composition du jeu :
1 plateau de jeu de 49,5 x 49,5 cm
4 stylos aimantés

Nombre de joueurs: 2 à 4
Pour tout âge

BUT DU JEU :

Mettre tous ses pions dans le camp adverse

Magnet Goal

Un jeu d'habileté et de rapidité

Règles du jeu

Choisissez votre camp et mettez les pions de la même couleur près de votre cage de goal, collés de chaque côté.

Votre but : mettre tous vos pions en premier dans le goal opposé à l'aide de votre crayon magnétique.

Attention, pour corser l'affaire le crayon magnétique repousse les pions, ce qui ne simplifie pas les choses !

Variante du jeu :
On place tous les pions au milieu et on choisit à voix haute une couleur. Tous les joueurs devront mettre dans leur goal un maximum de pions de cette couleur. Lorsqu'un pion est a été placé par un joueur dans son goal, on ne peut plus lui prendre. On totalise le nombre de pions de cette couleur dans les goals de chaque joueur pour connaître le nombre de points de chacun. On peut refaire une manche avec une autre couleur. Le 1er à avoir 4 pions dans son goal a gagné.

Attention, le plexi permet de ne perdre aucune pièce du jeu, toutefois c'est une matière qui peut être rayée en jouant.

Amusez-vous bien…

Atelier Bec et Croc • www.bec-et-croc.com
29 rue des Coquillards - Derrière Le Mont – 25500 MONTLEBON Tél : 03 81 67 65 42 – Fax : 03 81 67 71 24