

Composition du jeu :

1 support de jeu en bois avec 2 couvercles
1 support de jeu en bois avec 4 couvercles
1 support de jeu en bois avec 8 couvercles
1 roue 2 couleurs et 1 roue 4 couleurs
50 cartes illustrées recto



Nombre de joueurs: 1 à +
Pour tout âge

BUT DU JEU :

Deviner et reconnaître les images

Principe du jeu

« Images cachées 3 niveaux » est un jeu de devinettes à 3 niveaux de difficulté. Il s'agit de découvrir les images et d'être le premier à les nommer exactement. Le jeu entraîne l'imagination figurative et la pensée logique.



Règles du jeu

1. Choisissez un des cadres en bois avec couvercles.
Pour le cadre à 2 couvercles, on utilisera la roue 2 couleurs
Pour les cadres à 4 ou 8 couvercles, on utilisera la roue 4 couleurs
2. Mélangez les cartes et en mettez quelques-unes dans le cadre de bois choisi. Le premier joueur fait tourner la roue, qui indiquera la couleur du volet qu'il doit soulever. Puis chaque joueur joue ainsi de suite jusqu'à ce qu'un joueur, à son tour de jouer, pense reconnaître l'image cachée et la nomme. Il peut alors ouvrir tous les couvercles. S'il a reconnu l'image, il prend la carte, après avoir pris soin de refermer tous les couvercles (pour que l'image suivante reste secrète) et la met devant lui-même.

Mais prudence ! Si la réponse est fautive, il perd une de ses cartes. Si le joueur n'a pas ou plus de carte, il se retire du jeu.

Le gagnant est le premier qui a deviné correctement 5 cartes (ou une autre quantité à convenir)

Amusez-vous bien...

Composition du jeu :

1 support de jeu en bois avec 2 couvercles
1 support de jeu en bois avec 4 couvercles
1 support de jeu en bois avec 8 couvercles
1 roue 2 couleurs et 1 roue 4 couleurs
50 cartes illustrées recto



Nombre de joueurs: 1 à +
Pour tout âge

BUT DU JEU :

Deviner et reconnaître les images

Principe du jeu

« Images cachées 3 niveaux » est un jeu de devinettes à 3 niveaux de difficulté. Il s'agit de découvrir les images et d'être le premier à les nommer exactement. Le jeu entraîne l'imagination figurative et la pensée logique.



Règles du jeu

2. Choisissez un des cadres en bois avec couvercles.

Pour le cadre à 2 couvercles, on utilisera la roue 2 couleurs

Pour les cadres à 4 ou 8 couvercles, on utilisera la roue 4 couleurs

2. Mélangez les cartes et en mettez quelques-unes dans le cadre de bois choisi. Le premier joueur fait tourner la roue, qui indiquera la couleur du volet qu'il doit soulever. Puis chaque joueur joue ainsi de suite jusqu'à ce qu'un joueur, à son tour de jouer, pense reconnaître l'image cachée et la nomme. Il peut alors ouvrir tous les couvercles. S'il a reconnu l'image, il prend la carte, après avoir pris soin de refermer tous les couvercles (pour que l'image suivante reste secrète) et la met devant lui-même.

Mais prudence ! Si la réponse est fautive, il perd une de ses cartes. Si le joueur n'a pas ou plus de carte, il se retire du jeu.

Le gagnant est le premier qui a deviné correctement 5 cartes (ou une autre quantité à convenir)

Amusez-vous bien...