



Cubes des histoires

www.bec-et-croc.com

Fabrication artisanale Saugue

Réf 720509



Composition du jeu :

4 dés en bois géants avec des dessins sur les 6 faces sur des thèmes différents :

« chez nous à la maison » : maison, église, arbre, bateau, voiture, tracteur

« la nourriture » : pomme, casserole, pain, bonbon, saucisson, moulin à café

« les éléments » : cœur, allumette, nuage, ballon, trèfle, horloge

« les animaux » : cochon, chat, araignée, souris, chien, oiseau

1 tapis de jeu en tissu,

1 coffret en bois

Nombre de joueurs: illimité

BUT DU JEU : *Chacun peut s'exprimer*

Règle du jeu 1 :

Le jeu de l'horloge permet à un groupe de personnes d'échanger, de discuter sur un thème au hasard du lancer des dés.

Le premier joueur raconte son histoire selon l'une ou plusieurs des images tirée(s) au sort par les dés (selon l'appréciation de chacun car le but n'est pas de mettre la personne en difficultés) pendant que les autres l'écoutent, sans l'interrompre par des questions qui viennent naturellement à l'esprit. Les autres joueurs pourront poser leurs questions à la fin de l'histoire si le joueur est d'accord. Puis c'est au tour du joueur suivant et ainsi de suite.

Le jeu doit donner la cause à l'ouverture sociale en évoquant des souvenirs, en faisant connaissance, et permettre d'engager les joueurs à l'expression orale mais aussi à l'écoute des autres.

Règle du jeu 2 :

Les joueurs peuvent se grouper par 2 ou 3 et après avoir lancé les dés, ils inventeront une histoire en combinant les images des différents dés pour ainsi raconter une histoire fantaisiste, A l'inverse d'un souvenir à raconter cette manière de former malicieusement la construction d'une histoire peut être très pédagogique aussi bien avec des enfants qu'avec des adultes.

Amusez-vous bien...

Atelier Bec et Croc

Derrière Le Mont – 25500 MONTLEBON Tél : 03 81 67 65 42 – Fax : 03 81 67 71 24

www.bec-et-croc.com

