

Composition du jeu :

24 pièces en bois brut de hêtre

1 sac tissu



BUT DU JEU :

Reconnaître les formes grâce au touché

Principe du jeu

Jeu de mémo tactile, où il faut retrouver les paires sans les regarder, en les touchant à l'aveugle.

Règles du jeu

Retournez les pièces de manière à ce que les formes ne soient pas visibles.

Chacun son tour, on tâte 2 pièces sans les retourner. Si on pense qu'il s'agit d'une paire, on les retourne. On ne les gagne que s'il s'agit effectivement d'une paire, puis on rejoue. Dans le cas contraire, on les repose à l'endroit où on les a prises et c'est au joueur suivant.



Le gagnant est celui qui a le plus de paires en fin de partie.

On peut restreindre le nombre de pièces posées au départ, pour faciliter le jeu.

Variante 1 :

Le maître du jeu garde un exemplaire de toutes les formes, puis glisse les autres dans le sac tissu. Il présente une pièce et demande aux joueurs de chercher à l'aveugle la même pièce dans le sac. Si le 1^{er} joueur n'y parvient pas, il remet la pièce piochée et c'est au suivant.

On peut proposer à chaque joueur d'avoir 2 changes par tour, pour faciliter le jeu, ou réduire le nombre de pièces proposées.

Variante 2 :

Le maître du jeu pose 7 pièces sur la table, dont toutes ont un point commun sauf une.

Exemple : 6 pièces à petits ronds + 1 triangle. Chaque joueur touche à l'aveugle les pièces et doit sélectionner l'intrus.

Variante 3 :

Le maître du jeu choisit une forme géométrique parmi les pièces proposées dans le sac et chaque joueur doit trouver 1 ou 2 pièces de cette forme.

A vous de créer d'autres variantes...