

SENTIER À PARCOURIR HIMALAYA

Réf 720646

Composition du jeu :

- 1 tableau de jeu en bois 49 x 70 cm
- 2 billes métalliques Ø 1,6 cm,
- 1 socle en bois

Nombre de joueurs : 1

 Fabrication française

BUT DU JEU : Faites suivre à la bille le tracé à l'aide des ficelles, en évitant les trous.

Règle du jeu

Bille grimpeuse ou Himalaya : Un jeu pour la coordination des deux mains. Un anneau supportant une bille est maintenu contre le tableau perforé par deux ficelles. On le déplace en manœuvrant l'extrémité des ficelles afin de suivre la ligne dessinée sur le plateau et qui passe dangereusement entre les trous du plateau. Attention aux gestes trop brusques !

La bille pourrait passer par un trou.

Un jeu d'adresse qui demande de la **précision** et de l'**habileté**...



Le tableau de jeu est fermé à l'arrière afin de récupérer la bille au centre du socle en bas.

Amusez-vous bien...

Ne convient pas aux enfants de - de 36 mois. Contient des longues cordes : risque de strangulation.

Ne convient pas aux enfants de - de 36 mois. Contient des pièces de petites tailles pouvant être avalées.

