

### Contenu :

- 1 plateau alvéolé en bois 76 x 76 cm réf 701246
- 154 lettres en bois 5 x 5 cm - 2 x réf 701198
- Lot de 2 supports de lettres réf 701200

### Accessoires du jeu disponibles en supplément :

- Sac 77 lettres en bois 5 x 5 cm réf 701199
- Lot de 2 supports de lettres réf 701200
- Support tournant rond réf 720819
- Grand chevalet bois réf 701227

**Nombre de joueurs: 2 et +**  
**Fabrication française** 

**BUT DU JEU :** *composer des mots et jouer avec la langue française*

*Les pièces du jeu des mots géants peuvent être achetées séparément ou dans un ensemble réf 701247 : Mots Géants avec lettres. Cet ensemble permet de jouer au scrabble.*

## Jouer au scrabble

### Composition du jeu réf 701247 :

- 1 plateau alvéolé en bois 76 x 76 cm
- 154 lettres 5 x 5 cm
- 4 supports de lettres

### Préparation :

Placez le plateau alvéolé au centre de la table. Installez les supports de lettres devant chaque joueur, qui piocheront 6 lettres au hasard chacun et les positionneront sur leur support de lettres. Le reste des lettres constitue la pioche.

### Règles du jeu

Début de partie : c'est celui qui est en mesure de faire le plus grand mot, qui commence. Il peut le placer horizontalement ou verticalement, où il veut. Il compte ses points en fonction du nombre de lettres :

S'il a posé 4 lettres : 4 points

S'il a posé 5 lettres : 5 points

S'il a posé 6 lettres : 6 points, puis il repioche immédiatement 6 lettres et continue à jouer et comptabilise le total de toutes ses lettres posées.

Lorsque le joueur à fini de jouer son tour, il pioche au hasard le même nombre de lettres que celles qu'il vient de jouer, afin d'avoir toujours 6 lettres devant lui. C'est au joueur à sa gauche de jouer.

Le joueur suivant ajoute 1 ou plusieurs lettres à celles déjà posées sur le plateau, en formant un nouveau mot horizontalement ou verticalement, et compte ses points. S'il a posé 4 lettres, il a 4 points, etc. Ce mot doit obligatoirement avoir au moins une lettre en commun avec un mot déjà sur le plateau. On peut également compléter un mot.

Exemple : à CHAT + AIGNE = châtaigne, on compte 5 points (5 lettres posées)

**Le gagnant :**

- 4 joueurs et +, c'est le 1<sup>er</sup> joueur qui a cumulé 30 points
- 2 joueurs, c'est le 1<sup>er</sup> à 50 points

### Variantes et évolutions de jeux :

Vous pouvez jouer au **pendu**, faire **deviner un mot ou une expression**, **classer les lettres**.

En complétant le jeu par réf 720109, vous pourrez jouer aux **mots croisés** et aux **chiffres et aux lettres**.



Ne convient pas aux enfants de - de 36 mois. Contient des longues cordes : risque de strangulation.

Ne convient pas aux enfants de - de 36 mois. Contient des pièces de petites tailles pouvant être avalées.

